

# 第10回東日本「新人王」決定戦／

# 第10回東日本「早押王」決定戦

## タイムスケジュール

	新人王	早押王
11時00分-12時45分	新人王 予選R@各部屋	
12時45分-13時15分	昼食休憩	
13時15分-15時00分	早押王観戦@各部屋	早押王 予選R@各部屋
15時00分-15時15分	休憩	
15時15分-15時55分	新人王 最終予選@各部屋 新人王 準決勝@メイン会場	新人王観戦@各部屋
16時00分-16時40分	早押王観戦@各部屋	早押王 最終予選@各部屋 早押王 準決勝@メイン会場
16時40分-17時00分	休憩(問題集販売)	
17時00分-17時50分	新人王 決勝R@メイン会場	新人王観戦@メイン会場
17時50分-18時40分	早押王観戦@メイン会場	早押王 決勝R@メイン会場

## 使用部屋概略図



## 予選ラウンド@各部屋

- ・ 全部で4セットからなる。各セット「703×クイズ」を実施。
- ・ 各セット上位「N名」が「勝」となり、「1勝」を得る(N名は各セットによって異なる)。
- ・ 「N名」に入れなかった人は「敗」となり、「1敗」となる。
- ・ 「N名」は、原則4名。ただし、第2セットは3名、3勝の第4セットは1名。また、そのセットの参加人数Mが「6人以下」の場合は「N=M/2名(小数点以下切り上げ)」とする。
- ・ 組分けは、第1セットは抽選。第2・3・4セットは、「勝」の数が同じ解答者で対戦する。
- ・ 3勝以上で準決勝進出。1・2勝の人は最終予選に進出。0勝の人は敗退となる。
- ・ 「勝」数・「敗」数は、準決勝、および最終予選で形式上のアドバンテージに影響する。

各セットの早見表(参加人数124人以上の場合)

成績	第1セット	第2セット	第3セット	第4セット	最終結果
	15分・60問限定	15分・60問限定	15分・60問限定	20分・80問限定	
3勝以上				(4→1名勝) @メイン会場	12名 準決勝
2勝			(12→4名勝) @1部屋	(14→4名勝) @2部屋	40名 最終予選
1勝		(12→3名勝) @4部屋	(12→4名勝) @5部屋	(13→4名勝) @5部屋	60名 最終予選
0勝	(?→4名勝) @12部屋	(?→3名勝) @8部屋	(?→4名勝) @6部屋	(?→4名勝) @4部屋	?名 敗退フリバ

### 【予選ラウンド共通ルール：703×クイズ】

- ・ 「1～3セット目：15分、60問限定」「4セット目：20分間、80問限定」の703×早押しクイズ。
- ・ 7問正解で、勝ち抜け(抜け順に上位となる)。3回誤答で、解答権を失う。(ポイントは残る)
- ・ 制限時間・問題限定終了、もしくは「N名」勝ち抜け決定時点で残った人は、「**正解数－誤答数**」で比較し、上位を決する。同点の場合の扱いは、4ページ目に記載。
- ・ 「制限時間・問題限定終了、もしくはN名勝ち抜ける、解答権がある人が0人になる」という条件が満たされるまでは、たとえ一人になったとしても、クイズを続行する。ただし、解答権のある者全員が「残り問題全てを押さない」という宣言をした場合はそこで終了となる。

## 準決勝@メイン会場

- ・ 予選が「4勝0敗」「3勝1敗」だった人12名による、決勝進出をかけた戦い。
- ・ 形式は「アタック25分」。上位3名が「勝」となり、決勝進出。
- ・ 4位～12位はプレーオフに回る。順位はプレーオフに大きく影響する。
- ・ 予選で「4勝0敗」だった人は、10ポイントのアドバンテージを持ってスタートできる。

## 最終予選@各部屋

- ・ 予選が「2勝2敗」「1勝3敗」だったメンバーによる、プレーオフ進出をかけたラストチャンス。
- ・ 形式は「アタック25分」。上位1名のみが「勝」となり、プレーオフ進出。
- ・ 2位以下はここで敗退。優勝の可能性が完全消滅する。
- ・ 予選で「2勝2敗」だった人は、3ポイントのアドバンテージを持ってスタートできる。

### 【準決勝&最終予選共通ルール：アタック25分】

- ・ 25分間、もしくは175問限定の早押しクイズ。
- ・ 通常時(0分～20分)は、正解で+1ポイント。誤答で-1ポイント&1×。
- ・ ラスト5分は「アタックチャンス」。正解で+2。誤答で-2ポイント&2×となる。
- ・ 通算5×以上で、解答権を失う。(ポイントは残る)

- ・ 25分、もしくは175問終了時にポイントが多い人が上位となる。同点の場合の扱いは、4ページ目に記載。
- ・ 挑戦者全員解答権を失った場合、そこで出題を終了する。(一人でも残っていれば、出題を続ける)
- ・ 参加者の集中力を保つため、10分後、および20分後(アタックチャンス前)に、それぞれ約1分間のインターバルを設ける(この時間は25分にカウントしない)。

## 決勝ラウンド@メイン会場

- ・ 300人の大観衆の中で、チャンピオンを決定。

### 【プレーオフ：ジェットストリームクイズ】 (17→1名)

- ・ 早押し機は全部で8端子。まず、最終予選で各部屋代表となった8名が早押し機につく。
- ・ 全員3ポイント持ちからスタート。1・2ポイントのときの正解は、自分のみ+1ポイント。
- ・ 3ポイントのときの正解は「ジェットストリーム」。早押し機につく他の解答者が-1ポイント。
- ・ 誤答は自分のみ-1ポイント。ポイントが0になったら失格。
- ・ 失格により空席ができたなら、準決勝下位から随時補充していく。
- ・ 最後に残った1名が決勝進出。
- ・ 問題は70問限定。限定終了時は、「ポイント(出番がなかった人は3ポイント扱い)」→「準決勝上位(最終予選勝ち上がりは最下位扱い)」→「予選第4セットの成績上位」→「第3セットの成績上位」→「第2セットの成績上位」→「第1セットの成績上位」→「エントリー番号順」の優先順で上位を決する。

### 【決勝：10〇4×】 (4→1名)

- ・ 参加するのは、準決勝上位3名+プレーオフの勝者。10問正解で優勝。誤答は4問で失格(ポイントは残らず、最下位扱い)。
- ・ 問題は70問限定。限定終了時は、「正解数-誤答数」→「準決勝の上位(最終予選勝ち上りの人は最下位扱い)」で上位を決する。(2位~4位の決定方法も同様)

## 「7〇3×」「アタック25分」に関する補足ルール(重要)

### 【同点時の決着方法】

- ・ 同点の場合、「勝」「敗」を争うか否かにより、取り扱いを変える。  
**【「勝」「敗」に関わる場合】**・・・「勝」に関わる対象者のみで、**3問限定のサドンデス**を実施。1問正解で「勝」、1問誤答で「敗」。「勝」の枠が確定するまで行う。順位は、先に正解した方が上位、先に誤答した方が下位となる。3問使い切った場合、【「勝」「敗」に関わらない場合】の扱いに準じる。  
**【「勝」「敗」に関わらない場合】**・・・「第4セットの成績上位」→「第3セットの成績上位」→「第2セットの成績上位」→「第1セットの成績上位」→「エントリー番号順」で順位を決する。  
 (行っていないセットの順位は考慮しない。よって、第1セットで同点だった場合、「エントリー順」で上位を決する。)
- ・ 「第4セットの成績上位」というとき、より上位組(「勝」数が多い対戦の組)で取った順位を上位とする。  
 例・・・「3勝組での4位」→「2勝組での2位」→「1勝組での5位」→「0勝組での1位」の順で上位となる。

### 【他、補足ルール】

- ・ いずれも制限時間をタイマーで計測するが、いわゆる「タイムレース(答えを発表せずに矢継ぎ早に出題する形式)」ではなく、1問ごとに正解発表、および得点確認を行う。
- ・ 各制限時間(インターバル、および終了)を知らせるタイマーが鳴った問題の取り扱いは以下の通り。
  - ① 問い読みが問題を読んでいる最中にタイマーが鳴った場合・・・その問題は無効となり、終了。
  - ② 誰かがボタンを押し、考えている最中にタイマーが鳴った場合・・・その問題は有効。
  - ③ ボタンとタイマーの音が同時に鳴った場合・・・原則解答権無効、終了。
 以上の判断は正誤判定者が行う。

## ご注意

- ① 今大会は複数の会場を行き来しますが、**お荷物・特に貴重品は、必ず自分で管理してください。**重い荷物につきましては、メイン会場に置いていただいてもかまいません。
- ② 次の部屋の移動先と集合時間は、ネームプレートに貼られるシールに記載しています。シールに従い、**指定された部屋に時間までに確実に集合して下さい。**部屋を間違えたり、時間に遅れたりした場合、失格の措置をとることがありますので、お気を付け下さい。**途中でお帰りになる場合にはネームプレートをお返してください。**
- ③ **大会で使用する各部屋内での食事はできません。**スタッフではない一般参加者のかたは、空き時間に2階大食堂「カフェテリア ふじ」や同階「カフェ フレンズ」をご利用ください。廊下や会場外などの共用スペースでの飲食は可能ですが、他団体の迷惑にならないよう注意をしてください。
- ④ 場内で出た**ゴミはお持ち帰り**ください。(会場のごみ箱は使用しないでください)
- ⑤ 当会場は他の団体も使用しています。廊下で騒いだりしないようご注意ください。
- ⑥ イベント中、問題集などの本を読むことはご遠慮ください。
- ⑦ 携帯電話は電源をお切りいただくか、マナーモードに設定してください。
- ⑧ クイズ実施中、机の上にペットボトル等の液体の入ったものを置くことはご遠慮ください。
- ⑨ 出題者が「問題」と言ったら、問題を読み始める合図です。出題中および他の参加者の解答中はお静かにお願いいたします。
- ⑩ 観戦中「答えを口に出して言う」「早押しボタンを押すフリをする」行為は、クイズの進行の妨げとなりますのでご遠慮ください。  
(観戦時の早押しボタンを押すフリは「空押し」と呼ばれ、「参加者の集中力を削ぐ」「答えられない解答者が不快に感じる」という理由で、大半のクイズイベントでは厳禁となっております。)
- ⑪ この大会は、ほぼ同じ問題を使用する西日本大会、南日本大会が同日開催されております。漏えいを防ぐため、西日本大会・南日本大会参加者との電話連絡や、Web 上での実況中継等は禁止といたします。**使用問題についての情報や、成績に関する情報は 20 時までお控え願います。**
- ⑫ 問題の録音等は可能としますが、録音ファイルの Web へのアップ等をご遠慮ください。また、クイズ中、レコーダーの経過時間が目に入る場所に置くのはご遠慮ください。(裏返す、タオルで隠すなどすれば OK)
- ⑬ 大会における問題集頒布は事前登録された方のみ可能です(別紙参照)。  
「休憩(16時40分～17時00分の予定)」「大会終了後(18時50分～19時10分の予定)」の時間帯に、メイン会場で頒布を行います。
- ⑭ 本大会では、後日 Web 上でアンケートを実施予定です。ご協力いただいた方には、本日の使用問題(予選・準決勝使用分)を掲載した pdf ファイルを差し上げます。

正誤基準・クイズ中のルールはホームページの内容を正とする。  
[http://space.geocities.jp/arashi\\_qzhp/push2016/rule.html](http://space.geocities.jp/arashi_qzhp/push2016/rule.html)

### 【正誤判定基準】

- \* 予選ラウンド・準決勝・最終予選(部屋別クイズ)のシンキングタイムは、「ボタンが付いてから」5 秒間。
- \* 決勝ラウンド(舞台上のクイズ)のシンキングタイムは、「ボタンが付き、名前が呼ばれ、マイクが向けられてから」3 秒間。
- \* タイムアップを知らせるブザーと同時に解答した場合、不正解扱い。
- \* 問題を読み終えてから 3 秒経過でスルー(無効)扱い。  
3 秒後ブザーを押すが、ブザーによって押したボタンのランプが消された場合、解答権は無効。
- \* 解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合(近い遠いは正誤判定者の判断)、正誤判定者が「もう 1 回」と言いますので、前回とは違う答えを再度解答ください。
- \* 答えが聞き取れなかった場合は、正誤判定が「聞こえません。」とコールしますので、同じ答えを再度解答ください。
- \* 東洋人名(日本・韓国・中国・台湾など)は、フルネームのみ正解とします。ただし、固有名詞化した通称や、四股名はこの限りではありません。
- \* 西洋人名はファミリーネームのみで正解とします。ただし、明らかにフルネームを要求される場合は例外とします。(例「デービッド・ベッカムの奥さんは誰でしょう?」→「ベッカム」のみは不正解。「ヴィクトリア」「ヴィクトリア・ベッカム」などで正解とします。)
- \* 「～は A と何でしょう?」という問題において、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが(A と B)、それ以外の場合(B と A など)は不正解扱いとします。  
(例「天文単位とは、太陽とどこの間の距離でしょう?」Ans.地球→この問題の場合、「地球」「太陽と地球」は正解、「太陽」「地球と太陽」は不正解とする。当然「～、どことどこの間の距離でしょう?」だった場合は「太陽と地球」「地球と太陽」が正解、「地球」「太陽」は不正解とする。)
- \* 都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなします。都道府県名を答えさせる問題の場合は、不正解として扱います。国名と都市名の扱いもこれに準じます。
- \* 上記記述内における「不正解扱い」を、即不正解とするか、「解答が正解に限りなく近いがそのままでは正解にならない場合」と判断し「もう 1 回」の対象とするかなどの微妙な判定は、出題責任者及び正誤判定者の判断に委ねるものとします。
- \* 「ボタンがついた人以外が答えを発してしまった」場合、「独り言」として扱います。(そのまま進めます)
- \* 決勝戦ラウンド(舞台上のクイズ)で名前を呼ばれる前に解答してしまった場合、名前を呼ばれてから同じ答えを再解答するものとする(名前を呼ばれる前と違う答えを言うのは不可)
- \* 正誤判定に関する「抗議」は、正誤判定直後から、次の問題を読み始める前までに限り有効とします。次の問題が始まってしまったら、原則判定は覆さないものとしますのでご了承ください。

### 【その他】

- \* 得点表示に関する「抗議」は、原則「該当ミスがあつてから、2問後の問題」が読み始められるまでに限り有効とします。2問後が読まれてしまったら、原則得点の修正はしないものとしますのでご了承ください。
- \* クイズ中、「今何問目か?」「今何分経過か?」という質問には一切お答えいたしません。

第10回東日本新人王・早押王 頒布問題集一覧（?月?日版）

・「総数」には、Aスタッフへの取り置き分を差し引いたものを掲載しています

問題集名	頒布元	価格	総数	場所
				あ
				い
				う
				え
				お
				か
				き
				き
				く
				け
				こ
				さ
				し
				す
				す
				す
				す
				せ
				そ
				た
				ち
				つ
				つ
				て
				て
				と
				な
				に
				に
				に
				に
				ぬ
				ぬ
				ぬ
				ぬ
				ぬ

				ぬ
				ぬ
				ね
				の
				は
				ひ
				ふ
				へ

●頒布時間は、「16:40～16:55」および「大会終了～19:10」となっております。

●頒布場所は、「あ～せ」は会場の前から4列目の机

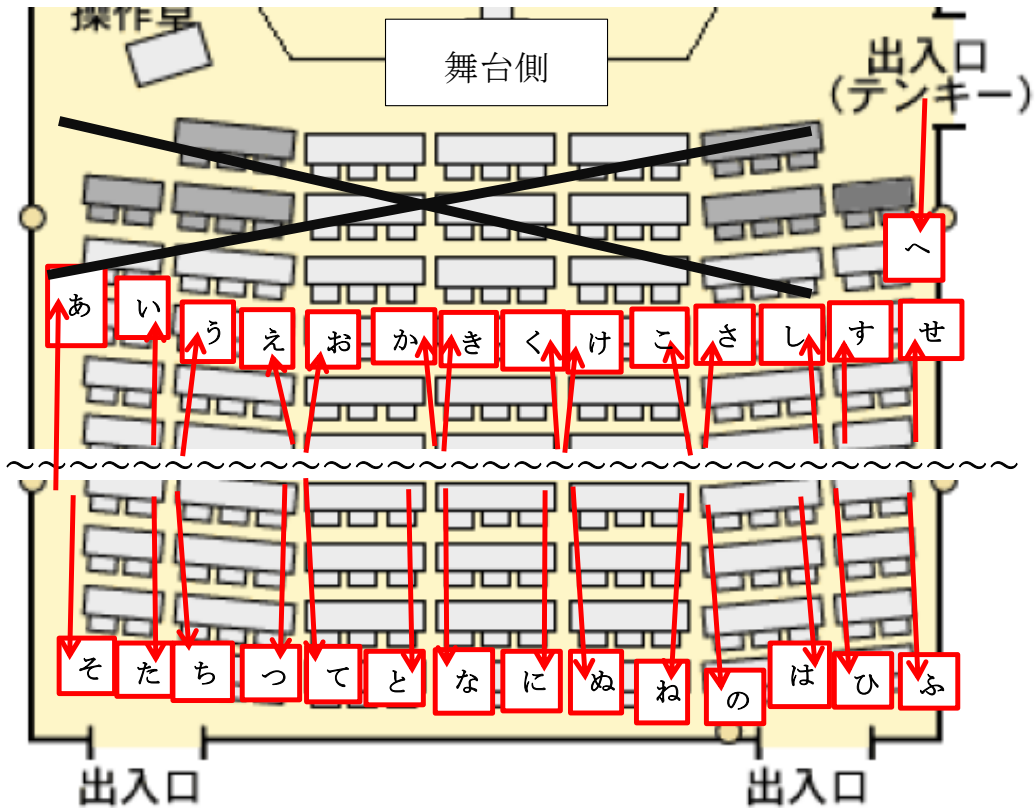
「そ～ふ」は会場の最後列の机

「へ」は会場右側2人席の2列目の机となります。

(それ以外の机は、頒布場所及び頒布待機列を作る場所として使用することができません)

●詳しい頒布場所・購入順路については、以下の図をご覧ください。

(購入される方は、矢印の位置に一列でお並び頂くようお願い申し上げます)



## 懇親会

場所：坐・和民 新宿西口店



<http://r.gnavi.co.jp/a273503/>

**20:00 開始、22:00 終了予定（途中退席自由）**

- ・会場受付にて、懇親会担当が飲み会チケット(支払金額が明記された名札)の所持確認を行うので失くさずにお持ち下さい。
- ・名札ケースは飲み会終了後に回収しますので、懇親会担当にお渡しください。
- ・節度を持って楽しみましょう！

### 「坐・和民」新宿西口店の地図



小田急利用の場合、南口改札から出ると  
お店に近いです！  
(南口改札は、ホームから階段を2つ上がった  
2階になります。)